

LA TANA DEGLI ORCHI PRESENTA PRIMO TORNEO NAZIONALE A SONG OF ICE AND FIRE PLAY MODENA – 4 SETTEMBRE 2021

PRE-ISCRIZIONE E NUMERO PARTECIPANTI

1. La pre-iscrizione va effettuata inviando una **e-mail** con oggetto "**Pre-iscrizione Nazionale ASolaF – 4 settembre 2021**", scrivendo all'indirizzo info@latanadegliorchi.it e contenente i seguenti dati:
 - Nome, Cognome e Nickname utilizzato su www.asoiaf-stats.com
 - Luogo e Data di Nascita
 - Recapito Telefonico
 - Club e città di appartenenza
2. Il numero massimo di partecipanti è pari a **20 giocatori**. Si accetteranno pre-iscrizioni anche oltre questo numero, ma verrà data **precedenza ai primi 20 giocatori** che formalizzeranno l'**iscrizione definitiva**.
3. Una volta inviata la pre-iscrizione, riceverete una mail di risposta con i dati per effettuare il pagamento della quota di iscrizione. Se non doveste ricevere tale risposta entro breve, vi chiediamo di contattare uno degli organizzatori.

ISCRIZIONE DEFINITIVA

1. L'iscrizione al torneo verrà considerata definitiva quando il giocatore avrà completato i seguenti passi:
 - Pre-iscrizione via mail
 - Pre-iscrizione sul sito www.asoiaf-stats.com, nella pagina dedicata al torneo
 - Pagamento della quota di iscrizione
2. Il termine ultimo per l'iscrizione definitiva è **domenica 29 agosto 2021 alle ore 23:59** (previa disponibilità posti). Sarà invece possibile cambiare la fazione e le relative liste fino a lunedì 30 agosto 2021 alle ore 10:00.
3. Dopo questo termine ultimo, le liste verranno bloccate e non sarà più possibile apportare cambiamenti di alcun tipo.

REGOLAMENTO

1. Il regolamento utilizzato durante il torneo, ed i profili delle unità, personaggi, ecc., è quello della **versione 2021** e successive FAQ ed errata rilasciate dalla C'MON, al momento dell'evento. Nelle settimane che precederanno il giorno del torneo, verrà aperta sul sito www.latanadegliorchi.it una sezione dedicata allo scioglimento di eventuali dubbi dei giocatori. Tutti gli interessati alla partecipazione al torneo,

potranno porre le proprie domande che saranno, nel più breve tempo possibile, risposte da parte dello staff del torneo.

2. **La lingua del regolamento è l'inglese.** A discrezione dei giocatori, previo accordo con l'avversario, sarà consentito utilizzare materiale di gioco tradotto in una qualsiasi lingua, fermo restando che in caso di contestazione e richiesta di intervento di un arbitro, farà fede il regolamento (e il materiale) scritto in lingua inglese.

LISTA DELL'ARMATA

1. Il formato del torneo è quello standard, con **due liste** per giocatore, appartenenti alla **stessa fazione** e con un valore in punti non superiore a **40 punti**.
2. Entrambe le liste, che saranno **valide per tutta la durata del torneo**, dovranno essere caricate nell'apposita pagina del sito www.asoiaf-stats.com. Se si hanno difficoltà ad utilizzare il suddetto sito, si può chiedere supporto agli organizzatori del torneo.
3. Ogni lista dell'armata deve specificare quali sono le unità, quali gli *attachment* e quali le unità non combattenti (NCU), specificando altresì i costi. Tali liste dovranno essere costruite seguendo le linee guida ufficiali presenti a **pagina 23 del regolamento versione 2021**. Si consiglia di utilizzare uno dei software più comuni, quali l'app *War Council* o i siti internet www.asoiaf-stats.com o www.asoiafbuilder.com per costruire le due liste d'armata.
4. **È obbligatorio portare con sé una copia cartacea di ciascuna delle due liste registrate** al momento dell'iscrizione definitiva, così da poterla fornire all'avversario e facilitare la lettura dell'armata.
5. Si possono utilizzare solamente personaggi, unità, *attachment* ecc. che saranno stati **ufficialmente rilasciati in rivendita al dettaglio in Italia al momento dell'evento**. Non si potranno perciò utilizzare i contenuti dei box che saranno disponibili all'acquisto solamente via importazione. Una lista totale e dettagliata di ciò che sarà permesso verrà rilasciata sul sito www.latanadegliorchi.it nelle settimane precedenti al torneo.
6. Si possono utilizzare le unità, i personaggi e gli *attachment* della "Hand of the King" (ovvero le cosiddette "Esclusive KickStarter").

NUMERO DI ROUND

1. Il torneo si svolgerà su un numero di round **a seconda del numero di giocatori**:
 - Fino a 8 giocatori: 3 round;
 - Da 10 a 20 giocatori: 4 round.

PREPARAZIONE

1. Tutti i giocatori devono essere provvisti delle proprie miniature, carte tattiche, carte obiettivo, carte missioni, segnalini (*token*), dadi, misuratori, elementi scenici (mura del castello comprese), basi di movimento ed ogni altro oggetto necessario per giocare.
2. Ogni modello dell'armata deve essere rappresentato dalla corretta miniatura C'MON o DarkSword (comprese *sculpt* alternative). È possibile utilizzare proxy e conversioni di miniature provenienti da altre case editrici e/o da altre fazioni, purché queste siano **immediatamente riconoscibili**. Questi modelli non possono superare il **25% del numero dei modelli dell'intera armata** e non più del **50% di una singola unità**. Per quanto concerne *solo unit, attachment* ed NCU possono essere utilizzate solamente **conversioni che rappresentino chiaramente il modello sostituito**. In caso di dubbio,

sarà l'organizzazione del torneo a decidere ciò che sarà consentito e cosa no (consigliamo perciò di assicurarsi in anticipo di questa possibilità, inviando preventivamente foto dei modelli convertiti che si vogliono giocare, così da evitare spiacevoli inconvenienti il giorno del torneo).

3. Sebbene fortemente consigliato, **non è previsto alcun obbligo di pittura.**

ABBINAMENTI E SCENARI

1. Gli abbinamenti e la scelta casuale dello scenario verranno effettuati utilizzando il sito web www.asoiaf-stats.com.
2. Nel primo incontro, gli abbinamenti saranno completamente casuali.
3. Dal secondo incontro, si stilerà la classifica provvisoria in ordine di Punti Torneo (TP), *Secondary Points* (SP) e Punti Distruzione (UD). Gli abbinamenti dal secondo incontro in poi saranno effettuati in ordine discendente di classifica (**abbinamento alla Svizzera**).
4. **Saranno evitati incontri tra giocatori appartenenti allo stesso club/affiliazione** (per questo motivo è molto importante che il club/affiliazione inserita sul sito internet www.asoiaf-stats.com al momento dell'iscrizione venga scritta in maniera accurata).
5. **Ogni giocatore non potrà giocare più di una singola partita contro lo stesso avversario.**
6. Dopo che sono stati comunicati gli abbinamenti ed i relativi tavoli, lo staff evento comunicherà lo scenario per l'imminente incontro, che sarà **lo stesso per tutti i tavoli** (NB: all'interno dell'intero evento, non si giocherà mai due volte lo stesso scenario).
7. Dopo aver visualizzato le due liste dell'avversario, ciascun giocatore sceglierà quale delle sue due liste vorrà utilizzare per l'imminente partita, posizionando davanti a sé la copia cartacea coperta (NB: la scelta verrà perciò fatta senza conoscere quale lista avrà scelto l'avversario). Se un giocatore verrà scoperto a giocare una partita con una lista differente da quelle ufficialmente consegnate all'organizzazione del torneo, la partita verrà immediatamente interrotta e l'avversario otterrà automaticamente una vittoria schiacciante. Si potrebbero inoltre applicare sanzioni in punti se questo verrà valutato come comportamento anti-sportivo.
8. Gli scenari possibili sono i **9 scenari ufficiali della versione 2021**, scaricabili tramite l'app War Council alla sezione *Documents* -> *Game Modes*, e nello specifico:
 - *A Game of Thrones*
 - *A Clash of Kings*
 - *Winds of Winter*
 - *Dark Wings, Dark Words*
 - *Honed and Ready*
 - *A Dance with Dragons*
 - *Here We Stand*
 - *A Feast for Crows*
 - *Fire & Blood*

TAVOLI E TERRENI

1. Il giorno del torneo, ogni giocatore dovrà portare con sé i propri elementi scenici.
2. Tutti i tavoli di gioco saranno di **dimensione 4x4 piedi** (circa 122 cm).
3. Il numero di elementi scenici per ciascun tavolo sarà pari a **4 elementi scenici totali**. Prima della fase di schieramento, entrambi i giocatori tirano un dado per sorteggiare chi inizia a schierare gli elementi scenici, chi vince il sorteggio deciderà chi sarà il

primo giocatore a schierare il primo elemento scenico. Partendo dal primo giocatore, i giocatori si alterneranno selezionando e piazzando immediatamente un qualsiasi elemento scenico tra quelli che ciascun giocatore ha portato con sé al torneo. Questi dovranno esser schierati seguendo le regole dello scenario per quella partita. **Un giocatore non può in nessun caso scegliere due elementi scenici dello stesso tipo** (ergo: dovrà sceglierne due differenti), ma i giocatori potranno scegliere lo stesso elemento scenico scelto dall'avversario.

TEMPO LIMITE E FINE PARTITE

1. La durata massima delle partite sarà di **90 minuti**.
2. Lo staff evento ricorderà periodicamente lo scorrere del tempo e nello specifico quando mancano 15 minuti, 10 minuti e 5 minuti alla fine delle partite.
3. Alla chiamata dei **5 minuti**, i giocatori dovranno terminare il round in corso, nel minor tempo possibile, e non potranno iniziare uno nuovo.

ORARI IN DETTAGLIO

1. Il torneo seguirà il seguente orario.
09:00: Presentazione all'area torneo
09:30 – 11:00: **Prima Partita**
11:30 – 13:00: **Seconda Partita**
13:00 – 14:00: *Pausa Pranzo (NB: il pranzo non è gestito dall'organizzazione del torneo)*
14:00 – 15:30: **Terza Partita**
16:00 – 17:30: **Quarta Partita**
18:00 – 18:30: Premiazione
2. Questi orari sono validi per un torneo con **10 o più partecipanti**. Nell'eventualità in cui i partecipanti fossero 8 o meno, gli orari verranno rimodulati di conseguenza.
3. Tutti i partecipanti al torneo sono tenuti a rispettare questi orari. In caso di ritardi e/o assenze non giustificate, verranno applicate delle penalizzazioni.

SPORTIVITÀ

1. Ogni giocatore deve essere rispettoso e collaborativo con il proprio avversario, con i membri dello staff organizzativo e con lo staff della fiera di Modena.
2. Se durante la partita nasce un contrasto tra i giocatori che non si riesce a risolvere tra i due, questi devono immediatamente chiamare l'organizzatore dell'evento o l'arbitro designato per risolvere la questione. Se chiamato ad intervenire, la decisione dello staff è sempre quella definitiva.
3. Se, in qualsiasi momento del torneo, un giocatore assume un comportamento maleducato o aggressivo e non è collaborativo con il proprio avversario o con i membri dello staff (incluso imbrogliare, bloccare o ritardare il gioco, offendere, assumere atteggiamento aggressivo ecc.), verrà immediatamente squalificato.
4. Eventuali spettatori (giocatori che hanno finito in anticipo la propria partita e non) che si avvicinano ai tavoli da gioco, devono mantenere un silenzio consono e devono astenersi da qualsivoglia commento.

VITTORIA E PUNTEGGI

1. Ad inizio partita, a ciascun tavolo verrà dato uno **statino di partita**, che dovrà essere accuratamente compilato, in ogni sua parte, e firmato da entrambi i giocatori e poi consegnato all'arbitro a fine partita.
2. Lo statino comprenderà le seguenti sezioni, che dovranno esser compilate **in maniera leggibile** per intero:
 - **Numero del tavolo**
 - **Nickname dei due giocatori** (che devono esser gli stessi registrati sul sito www.asoiaf-stats.com al momento dell'iscrizione)
 - **Nome della lista** scelta (che dovrà corrispondere ad uno dei nomi delle liste registrate sul sito www.asoiaf-stats.com al momento dell'iscrizione) **e relativo comandante**
 - Punti Vittoria (**PV**) totalizzati durante la partita
 - Punti Distruzione (**PD**), ovvero quanti punti dell'armata dell'avversario, inclusi eventuali *attachment* e *NCU*, sono stati distrutti sul tavolo di gioco
 - Eventuale **Distruzione Totale** di uno dei due giocatori
 - Eventuale **Abbandono** di uno dei due giocatori
 - **Firma** di entrambi i giocatori.
3. I punteggi del torneo verranno divisi in tre categorie:
 - Tournament Points (**TP**), o Punti Torneo
 - Secondary Points (**SP**), o Punti Secondari
 - Units Destroyed (**UD**), o Punti Distruzione
4. **Il giocatore con il maggior numero di Punti Torneo (TP) verrà eletto vincitore del torneo.** In caso di parità, si considereranno i **Punti Secondari (SP)** e, in caso di ulteriore parità, si considereranno i **Punti Distruzione (UD)**.
5. I Punti Torneo (**TP**) sono assegnati secondo la seguente tabella:
 - Vittoria: 3 punti
 - Pareggio: 2 punti
 - Sconfitta: 1 punto
 - Abbandono: 0 punti
6. Nel caso in cui una partita non finisca con un vincitore naturale, a causa dello scadere del tempo limite di gioco, il giocatore che avrà totalizzato il **maggior numero di Punti Vittoria (PV)** sarà considerato il vincitore.
7. In caso di parità di Punti Vittoria (PV), la partita finirà in pareggio.
8. I **Punti Secondari (SP)** in palio per ogni partita sono pari a 4 e sono assegnati secondo la seguente tabella:
 - Vittoria Schiacciante¹: Vincitore: 4 SP – Perdente: 0 SP
 - Vittoria Standard²: Vincitore: 3 SP – Perdente: 1 SP
 - Vittoria Minima³ o Pareggio⁴: 2 SP per ciascun giocatore
9. Gli **Units Destroyed (UD)** corrispondono esattamente ai Punti Distruzione (PD).

¹ Almeno 5 Punti Vittoria (PV) di differenza, o Distruzione Totale di un'armata, o Abbandono di un giocatore.

² Da 3 a 4 Punti Vittoria (PV) di differenza.

³ Da 1 a 2 Punti Vittoria (PV) di differenza.

⁴ Pari Punti Vittoria (PV) tra i due giocatori.

QUOTA DI ISCRIZIONE E PREMI

1. La quota di iscrizione al torneo è di **euro 25.00 a giocatore**, che dovranno esser pagati all'organizzazione al fine di completare l'iscrizione definitiva. Al momento della pre-iscrizione via e-mail, riceverete le istruzioni per completare il pagamento.
2. Nel caso in cui l'evento dovesse esser cancellato, le quote di iscrizione verranno interamente rimborsate nel minor tempo possibile. Non è prevista nessuna altra circostanza di rimborso.
3. I premi verranno modulati sul numero dei partecipanti. Nel caso di un torneo alla sua capienza massima (ovvero 20 giocatori), i premi previsti saranno come di seguito.
 - 1° Classificato: Uno Starter Set di ASolaF*
 - 2° Classificato: Due box di ASolaF*
 - 3° Classificato: Un box di ASolaF*
 - Miglior Generale** Baratheon: Un box di ASolaF*
 - Miglior Generale** Free Folk: Un box di ASolaF*
 - Miglior Generale** Greyjoy: Un box di ASolaF*
 - Miglior Generale** Lannister: Un box di ASolaF*
 - Miglior Generale** Neutral: Un box di ASolaF*
 - Miglior Generale** Night's Watch: Un box di ASolaF*
 - Miglior Generale** Stark: Un box di ASolaF*
 - Miglior Generale** Targaryen: Un box di ASolaF*
 - Premio Pittura, Miglior Armata Dipinta***: Un box di ASolaF*
 - Premio Pittura, Miglior Pezzo Dipinto***: Un box di ASolaF*

* Tra quelli messi a disposizione il giorno del torneo da **Dungeonstore Pescara**.

** È considerato "Miglior Generale" il giocatore che ha totalizzato il maggior numero di Punti Distruzione (UD) nel corso dell'intero evento.

*** Per poter vincere questo premio, **l'intera armata deve esser dipinta**, comprese tutte le basette delle miniature e le relative basette di movimento.

4. La scelta dei box, tra quelli a disposizione, verrà effettuata in **ordine di classifica** generale. Se non ci saranno a disposizione dei box di interesse dei singoli giocatori, Dungeonstore Pescara, quale fornitore dei premi, si rende disponibile ad effettuare un reso in cambio di un altro di pari valore.
5. **I premi pittura verranno assegnati dall'organizzazione**, avvalendosi di un comitato interno ed insindacabile.
6. **Un giocatore può vincere fino ad un massimo di due premi**, in ordine di importanza come da elenco al punto 2.
7. **Tutti i giocatori riceveranno un premio di partecipazione** e una targa ricordo.
8. I primi tre classificati riceveranno inoltre una coppa elargita da Modena Play.

NB: questi premi sono previsti nel caso di partecipazione massima al torneo (20 giocatori).

Nel caso in cui i partecipanti fossero di meno, i premi verranno rimodulati di conseguenza.

L'eventuale rimodulazione dei premi verrà prontamente comunicata alla chiusura delle iscrizioni.

MISURE DI PREVENZIONE ANTI-COVID

1. Al fine di garantire la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti, tutte le persone che prenderanno parte alla competizione (giocatori ed eventuali spettatori) dovranno seguire le regole igienico-sanitarie e di prevenzione anti-Covid previste dalla legge vigente al momento dell'evento.